

## FRAGCHUCK



Permuter sur PS4™ / PS3™  
**avant de connecter**  
 - "PS4™" pour utilisation sur  
 PlayStation®4  
 - sur "PS3™" pour utilisation sur  
 PlayStation®3



### Dead Zone voir rubrique "Paramétrages"

Molette  
 click droit pour augmenter  
 click gauche pour diminuer



Bouton Frag (F)  
 appuyer et  
 maintenir



## MOUSE



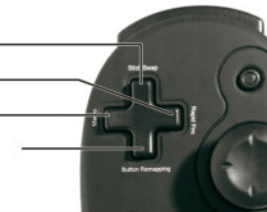
## BUTTON COMBINATION

**Fonctions spéciales**  
 voir rubriques "fonctions spéciales"

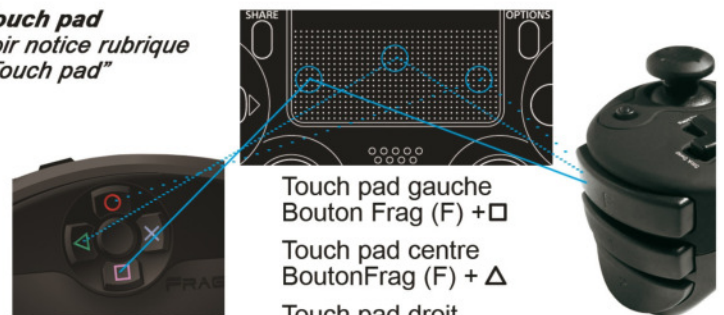
Bouton Frag (F)  
 appuyer et maintenir



Stick Swap  
 Rapid Fire  
 Macro  
 Remapping



**Touch pad**  
 voir notice rubrique  
 "Touch pad"



# FragFX™ PIRANHA

Bienvenue et merci d'avoir acheté la FragFX PIRANHA pour PlayStation 3 et PlayStation 4



QR to Tutorials

## HAPPY FRAGGING!

La FragFX PIRANHA a été spécialement conçue pour la PlayStation 4 et PlayStation 3 ; elle est compatible avec la plupart des jeux, bien qu'elle ait été spécialement conçue pour les jeux de tirs et d'action.

Pour plus d'informations, visitez le site web : [www.SplitFish.com](http://www.SplitFish.com).  
Merci de lire cette notice entièrement avant de jouer.

## DEMARRAGE

Connecter les 2 câbles entre la souris et la manette. Ne pas connecter ces câbles à d'autres appareils et vice versa. A noter : la FragFX™ fonctionne avec un capteur infrarouge qui est invisible à l'œil nu. Déplacer le curseur sur la manette vers PS4™ ou PS3™. Cette manipulation doit être faite avant de brancher le câble USB sur la console.

Connecter le connecteur USB sur la console choisie. Appuyer sur le bouton PS. Vous êtes maintenant prêt à jouer.

## IMPORTANT - PARAMETRAGES

Vous pouvez régler les dpi de la souris, la "deadzone" et les paramètres de jeu.

### Changement de dpi

Les dpi de la souris peuvent être réglés de 300dpi (position 1) à 3500 dpi (position 9). Il y a 128 réglages au total sur la molette - 16 réglages entre chaque position. Par exemple, en position 5.5, le réglage est à 2100 dpi.

Position 1: 300 DPI, position 2: 700 dpi, position 3: 1100 dpi, position 4: 1500 dpi, position 5: 1900 dpi, position 6: 2300 dpi, position 7: 2700 dpi, position 8: 3100 dpi, position 9: 3500 dpi. Le changement de dpi peut se faire de manière moins espacée simplement en paramétrant la molette sur de plus petits réglages de 25 dpi.

### DEAD ZONE

La "deadzone" est une zone autour du centre du stick analogique qui permet de se reposer sans que le réticule ne bouge à l'écran. Elle peut être ajustée pour obtenir la précision des pixels.

La FragFX PIRANHA offre 25 "deadzone" avec 12 étapes à gauche et à droite du point central

Appuyer et maintenir le doigt sur le bouton FRAG et sur la molette de la souris vers la gauche pour augmenter la "deadzone". Il y a 12 étapes sur la gauche, la douzième étant la maximale. Le LED sur la manette devient rouge et clignote rapidement au fur et à mesure que la "deadzone" augmente. Pour diminuer la "deadzone", il suffit de cliquer vers la droite avec la molette. Quand le LED clignote en bleu, le recentrage se fait. Il y a 12 étapes vers la droite avec un éclairage vert.

Pour revenir au centre, maintenir le doigt appuyé sur le bouton FRAG et cliquer sur la molette vers la gauche jusqu'à ce que le LED clignote en bleu.

### PARAMETRES DE JEU

Dans le menu "Options" du jeu, sélectionnez l'aspect et la sensibilité qui correspond le mieux à votre jeu et votre "deadzone". Démarrez à des niveaux modérés. Bien régler ces paramètres vous permettra d'affiner vos techniques de jeu.

### FONCTIONS SPECIALES (VOIR LES TUTORIELS SUR WWW.SPLITFISH.COM)

Toutes les fonctions spéciales sont accessibles en pressant simultanément sur les boutons FRAG + OPTIONS/START. La LED de la manette clignote. (les fonctions spéciales ne peuvent pas être programmées sur les boutons FRAG & OPTIONS/START).

Vous pouvez également programmer les fonctions spéciales pendant que vous ne jouez pas.

FONCTION SPECIAL	BOUTTONS	LED-STATUS
Stick Swap	1) FRAG BUTTON + OPTIONS/START	Clignotement lent
	2) Poussé le pavé directionnel vers le haut pour le Stick Swap	Clignotement rapide
Rapid Fire 3 niveaux	3) FRAG BUTTON + OPTIONS/START pour engager le Stick Swap	Lumière
	1) FRAG BUTTON + OPTIONS/START	Clignotement lent
	2) Presser le pavé directionnel droit pour le Rapid Fire	Lumière
	3) Sélectionnez le bouton que vous voulez programmer le RF	Clignotement rapide
	4) En appuyant de nouveau sur ce bouton la Vitesse de tir rapide augmente d'1 niveau	Clignotement rapide Changes acc. to level
Bouton Remapping	5) FRAG BUTTON + OPTIONS/START Pour engager le Rapid Fire	Lumière
	1) FRAG BUTTON + OPTIONS/START	Clignotement lent
	2) Appuyer sur le pavé directionnel vers le bas pour le remappage des boutons	Lumière
	3) Appuyez sur les 2 boutons que vous voulez permuter (ex. R1 et R2)	Clignotement lent
	4) FRAG BUTTON + OPTIONS/START Pour terminer	Lumière

Pour remettre à zéro plus de 2 boutons, répétez l'étape 3) avant de terminer la procédure de l'étape 4). Pour des conseils sur le remappage des boutons tels que la portée sur R2 et le tir sur R1, ou la portée sur L1 et le tir sur R1, veuillez consulter les tutoriels vidéo.

Macro		
(3 Macros at 10 actions)	1) FRAG BUTTON + OPTIONS/START	Clignotement lent
	2) Appuyer sur le pavé directionnel gauche pour Macro	Lumière
	3) Appuyer sur le bouton désiré qui activera la macro dans le jeu	Clignotement lent
	4) Appuyez sur la séquence de macro (max. 10 boutons maximum)	Clignotement rapide
	5) FRAG BUTTON + OPTIONS/START Pour permettre la Macro	Lumière

3 Les macros sont programmables et la programmation d'une 4ème macro écrase la plus ancienne (1ère) macro.

Effacer une seule fonction		
	1) FRAG BUTTON + OPTIONS/START	Clignotement lent
	2) Appuyer sur le pavé directionnel (haut/bas/gauche/droite) constante en fonction de la fonction à effacer	Lumière
	3) BOUTON FRAG + OPTIONS/START Voyant constant pour finaliser	Lumière

### TOUCH PAD BUTTON (PS4™ seulement)

Appuyez et maintenez enfoncé le BOUTON FRAG et appuyez sur le bouton triangulaire - cela agira comme une pression sur le pavé tactile de la manette sans fil DUALSHOCK®4.

Pour un clic droit sur le pavé tactile, appuyez et maintenez enfoncé le bouton FRAG et appuyez sur le bouton circulaire. Pour un clic gauche sur le pavé tactile, appuyez et maintenez enfoncé le bouton FRAG BUTTON et appuyez sur le bouton carré.

### TOUCH PAD (PS4™ seulement)

Appuyez et maintenez enfoncé le BOUTON FRAG, appuyez sur R3 (molette de la souris) et tant que vous maintenez le BOUTON FRAG enfoncé, votre souris imite un geste avec votre doigt sur le pavé tactile (agissant comme un doigt).

### MOLETTE DE LA SOURIS - ROTATION RAPIDE

Au lieu de déplacer la souris vers la gauche ou la droite, vous pouvez également cliquer avec la molette de la souris vers la gauche ou la droite, et votre personnage se déplacera dans cette direction. Cela peut vous être particulièrement utile lorsque vous contrôlez des véhicules (chars, hélicoptères, etc.) ou lorsque vous effectuez un virage rapide.

### REPLACEMENT RAPIDE ET TEMPORAIRE DU BÂTON

Remplacez temporairement le mouvement de la souris vers la manette analogique gauche en appuyant et en maintenant enfoncé le bouton FRAG et en appuyant sur L3. Tant que vous maintenez le bouton FRAG enfoncé, le mouvement de la souris a basculé vers la manette analogique gauche. Relâchez la touche FRAG pour revenir au mode normal.

### PROFILS D'ENREGISTREMENT (JUSQU'À 10)

Vous pouvez sauvegarder vos réglages de fonctions spéciales programmées, telles que le remappage des boutons, le tir rapide, les macros dans 10 profils. Le FragFX Piranha est pré-réglé sur le profil numéro 1 (en usine). Toutes les modifications que vous effectuez sont automatiquement sauvegardées dans le profil 1.

Pour passer à un autre profil, appuyez et maintenez enfoncé le bouton FRAG, appuyez sur OPTIONS/START, relâchez le bouton FRAG BUTTON et appuyez sur OPTIONS/START. La LED sur le mandrin indique maintenant par un clignotement le profil dans lequel vous vous trouvez actuellement. C'est-à-dire un clignotement pour le profil numéro 1. Appuyez sur le pavé directionnel vers le haut pour le profil suivant. La LED clignote maintenant deux fois. Appuyez sur le pavé directionnel vers le haut pour sélectionner le profil suivant et appuyez sur le profil précédent pour l'abaisser. Comptez le nombre de clignotements pour savoir dans quel profil vous êtes (par exemple 10 clignotements pour le profil numéro 10). Une fois que vous avez atteint le profil désiré, appuyez et maintenez enfoncé le bouton FRAG et appuyez sur OPTIONS/START pour confirmer votre sélection du profil. Toute programmation que vous effectuez actuellement restera dans ce profil. Le changement dans un autre profil, il suffit d'effectuer les étapes ci-dessus à nouveau. Vous pouvez utiliser différents profils pour différents jeux, ou au sein d'un jeu pour des classes spécifiques.

**Pour réinitialiser la programmation à l'intérieur d'un profil :**  
Profilé Reset 1) FRAG BOUTON+ OPTIONS/START Clignote, réinitialise la zone morte et 2) Appuyer et maintenir la manette analogique (L3) Aller plus vite toutes les fonctions spéciales et la molette de la souris (R3) pendant 4 secondes et lumière constante

### ENTRETIEN

Sous le côté droit de la souris se trouve un petit capteur infrarouge qui doit être dégagé de tout obstacle. De petits poils, de la poussière ou de la saleté peuvent dévier le capteur de lumière et provoquer un comportement erratique du contrôleur. Utilisez un coton-tige sec pour nettoyer soigneusement la lentille - n'utilisez pas de produits de nettoyage humides pour nettoyer les composants optiques. Le fonctionnement normal du produit peut être perturbé par de fortes interférences électromagnétiques. Si c'est le cas, réinitialisez simplement le produit pour qu'il reprenne son fonctionnement normal en suivant les étapes décrites dans ce manuel. Dans le cas où la fonction ne pourrait pas reprendre, veuillez utiliser le produit à un autre endroit.

### CONDITIONS ET GARANTIES

#### Matériel informatique

Art of Play GmbH garantit à l'utilisateur final d'origine ("Client") que les nouveaux produits de la marque SplitFish Gameware seront exempts de défauts de fabrication et de matériaux, dans des conditions normales d'utilisation, pendant deux ans à compter de la date d'achat originale.

#### Exclusions

Cette garantie exclut (1) les dommages physiques à la surface du produit; (2) le remplacement ou la réparation des fils; (3) les dommages liés à l'eau ou aux fluides; (4) les dommages causés par une mauvaise utilisation, une négligence, une mauvaise installation ou des essais, des tentatives non autorisées pour ouvrir, réparer ou modifier le produit; ou toute autre cause dépassant la portée de l'utilisation prévue; (5) les dommages causés par accident, incendie, changement de courant ou autres dangers, ou cas fortuits; (6) l'utilisation du produit avec un dispositif ou service non-fossilisé si ce dispositif ou service pose problème. Cette garantie est limitée au matériel uniquement.

#### Remplacement

Les produits ou pièces peuvent être neufs ou reconditionnés ou des versions comparables de l'article défectueux. Art of Play GmbH garantit tout produit remplacé ou réparé, ou toute pièce, pendant une période de quarante-cinq (45) jours à compter de l'expédition, ou jusqu'à la fin de la garantie originale, si celle-ci est plus longue. Les clients doivent fournir une preuve d'achat datée (tel qu'indiqué ci-dessous) afin de bénéficier de la protection de la garantie jusqu'à la fin de la période de garantie originale.

#### Service Après Vente

Vous pouvez contacter notre support technique sur : [www.splitfish.com](http://www.splitfish.com) au cours de la période de garantie applicable pour obtenir un service sous ou hors garantie. Pour plus d'informations sur la garantie ou le support technique, veuillez contacter : [www.splitfish.com](http://www.splitfish.com) ou [support@splitfish.com](mailto:support@splitfish.com)

#### Mise au rebut

Ce symbole sur le(s) produit(s) et/ou les documents d'accompagnement signifie que les équipements électriques et électroniques usagés (DEEE) ne doivent pas être mélangés aux ordures ménagères générales. Pour un traitement, une récupération et un recyclage appropriés, veuillez apporter ce(s) produit(s) aux points de collecte désignés où il(s) sera (seront) accepté(s) gratuitement.

Alternativement, dans certains pays, vous pouvez retourner vos produits chez votre revendeur local à l'achat d'un nouveau produit équivalent.

L'élimination correcte de ce produit permettra d'économiser des ressources précieuses et d'éviter tout effet négatif potentiel sur la santé humaine et l'environnement, qui pourrait résulter d'une manipulation inappropriée des déchets. Veuillez contacter votre autorité locale pour plus d'informations sur le point de collecte désigné le plus proche. Applicable aux pays de l'UE et à la Turquie uniquement.

Cet appareil est conforme aux normes de sécurité des produits de l'UE, visitez le site [www.splitfish.com](http://www.splitfish.com) pour télécharger la déclaration de conformité complète.

Fabriqué par Art of Play GmbH Langmauerstrasse 70 CH-8006 Zurich support@splitfish.com

Distribué par Art of Play GmbH Distribution Centre EU Spinnergasse 1 A-6850 Dornbirn sales@splitfish.com / www.splitfish.com



Copyright © 2012-2019 First Holding Ltd. SplitFish, SplitFish Gameware and FragFX™ are trademarks of First Holding Ltd. All other trademarks are property of their respective owners. Patent pending. All rights reserved. Made in China.

"PS", "PlayStation", "PS4", "PS3" and "XBOX" are registered trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc. All rights reserved.

Pour usage exclusif sur PlayStation®3 et PlayStation®4. Licensed for sale exclusively in Europe, Africa, Middle East, Russia, India and Oceania.

