

ДОНГА



ПЕРЕД ПОДКЛЮЧЕНИЕМ:

Для подключения к системе PlayStation®4 переместите переключатель в положение "PS4".
Для подключения к системе PlayStation®3 переместите переключатель в положение "PS3".

Соединение с Fragchuck:
Синий индикатор

Соединение с Мышью:
Зеленый индикатор

МЫШЬ



R1
R2
R3
SHARE / SELECT



Круг
Крест
Треугольник
Квадрат
Питание
вкл/выкл

FRAGCHUCK

Для систем PlayStation®4
и PlayStation®3



Кнопка PS
D-Pad
Левый стик/L3
OPTIONS / START
Настройка Слепой Зоны
Питание вкл/выкл



Frag Button (F)
L1
L2

СОЧЕТАНИЯ КНОПОК

См. раздел "Специальные функции"
для программирования функций.

Кнопка Frag (F)

OPTIONS / START



Эмуляция тачпада.
См. раздел "Тачпад".

Поворот
колесика мыши
вперед/назад

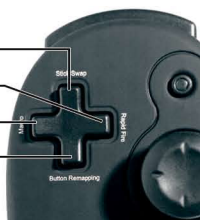
Кнопка Frag (F)



D-PAD

Программирование специальных функций

Смена функций
Быстрый огонь
Макро
Переназначение
кнопок



Изменение DPI (по умолчанию установлено 1500).
См. раздел "Индивидуальные настройки".

Колесико Мыши

Правый клик - плюс 250 DPI
Левый клик - минус 250 DPI
Диапазон DPI 250-2000

Кнопка Frag (F)



БЕСПРОВОДНОЙ КОНТРОЛЛЕР FRAGFX™ SHARK

Для систем Playstation®4 и Playstation®3

Красивых фрагов!

Представляем FragFX Shark. Поздравляем с приобретением и благодарим за покупку!



Инструкции

FragFX Shark разработан специально для систем Playstation®4 и Playstation®3. Он совместим с большинством игр, однако в полной мере раскрывается в шутерах, экшенах и спортивных играх. Получить дополнительную информацию и просмотреть обучающие видеоролики вы можете на нашем сайте www.splitfish.com. Пожалуйста, ознакомьтесь с этой инструкцией, чтобы получить максимум от вашего FragFX Shark.

ПЕРЕД НАЧАЛОМ РАБОТЫ

На донгле выберите подходящее положение переключателя: PS4™ или PS3™. Сделать это нужно пока донгл отключен от системы. Убедитесь, что контроллер FragChuck и Мышь находятся в зоне прямой видимости донгла. При необходимости, используйте USB-удлинитель.

ПОДГОТОВЬТЕ FRAGCHUCK И МЫШЬ:

- вставьте по одной AA батарейке* в FragChuck и Мышь;

- включите FragChuck и Мышь.

Мышь оснащена инфракрасным сенсором, свет которого остается невидимым для человеческого глаза.

* Рекомендуем использовать высококачественные щелочные батарейки или аккумуляторы с емкостью не менее 2000 mAh.

ПОДКЛЮЧЕНИЕ ДОНГЛА. СТАТУСЫ ИНДИКАТОРА.

Подключите Донгл к системе PS4™ или PS3™ непосредственно или при помощи USB-удлинителя, идущего в комплекте. Не используйте USB-хабы (разветвители, концентраторы и т.п.)! При подключении Донгла индикатор на нем несколько раз моргнет: это значит, что он распознан системой. Когда FragChuck и/или Мышь включены, индикатор на Донгле горит постоянно:

- синий цвет индикатора информирует о подключении FragChuck;

- зеленый цвет индикатора информирует о подключении Мыши.

При разрядке аккумулятора индикаторы на Донгле начнут мигать. При критической разрядке аккумулятора соответствующий индикатор (FragChuck или Мышь) на Донгле начнет мигать чаще. Если один или оба индикатора погасли, значит, соответствующее устройство полностью разряжено (см. раздел Восстановление связи).

ВАЖНО! ИНДИВИДУАЛЬНАЯ НАСТРОЙКА

Перед началом работы следует настроить устройство для Вашего стиля игры: измените DPI сенсора Мыши, Слепую Зону на FragChuck и настройки чувствительности в игре (например, чувствительность обзора/прицеливания). Сенсор Мыши, по умолчанию, настроен на 1500 DPI. Диапазон значений DPI составляет от 250 до 2000 DPI. вы можете изменять DPI шагами по 250. Чем выше показатель DPI, тем чаще Мышь считывает данные о ее перемещении, тем точнее Вам нужно ее перемещать.

Изменение DPI: зажмите кнопку Frag (F) и кликните колесиком Мыши вправо, чтобы увеличить DPI на 250. Зажмите 'F' и кликните колесиком Мыши влево, чтобы уменьшить DPI на 250.

Слепая Зона: колесико на FragChuck служит для изменения площади Слепой Зоны от 1 до 9. Слепая Зона - это условная площадь вокруг центра аналогового стика (в случае с Shark - вокруг центра оси Мыши), в которой не регистрируются перемещения камеры. Изменяйте этот показатель для достижения точности до одного пикселя. Начните со значения 1.

Внутриигровые настройки: в разделе настроек измените показатели чувствительности камеры/прицела для достижения подходящего эффекта. Начать следует со средних значений.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ФУНКЦИИ

(обучающие видеоролики доступны на www.splitfish.com)

Программировать специальные функции можно не заходя в игру. Для доступа к любой из специальных функций одновременно нажмите кнопку Frag (F) и Select. Если все сделано правильно, LED-индикатор на FragChuck (кнопка PS) начнет светиться ярче.

Функция	Сочетание кнопок	Значение индикатора
Смена функций	1) F + Select/Options	Медленное мигание
	2) Нажмите "вверх" (Stick Swap) на D-Pad	Быстрое мигание
	3) F + Select/Options, чтобы применить изменения	Постоянное свечение
Быстрая стрельба одиночными (3 уровня)	1) F + Select/Options	Медленное мигание
	2) Нажмите "вправо" (Rapid Fire) на D-Pad	Постоянное свечение
	3) Нажмите на кнопку, для которой хотите назначить быструю стрельбу	Быстрое мигание
	4) Нажмите на ту же кнопку еще раз, чтобы увеличить темп стрельбы	Мигание, соответствующее выбранному темпу стрельбы
	5) F + Select/Options, чтобы применить изменения	Постоянное свечение
Переназначение кнопок	1) F + Select/Options	Медленное мигание
	2) Нажмите "вниз" (Button Remapping) на D-Pad	Постоянное свечение
	3) Последовательно нажмите две кнопки, которые хотите поменять местами (например, R1 и R2)	
	4) F + Select/Options, чтобы применить изменения	Постоянное свечение

Для переназначения более, чем 2 кнопок, повторите шаг 3 нужное количество раз.

Макросы (3 макроса, до 10 действий)	1) F + Select/Options	Медленное мигание
	2) Нажмите "влево" (Macro) на D-Pad	Постоянное свечение
	3) Нажмите на кнопку, которая будет активировать макрос	Медленное мигание
	4) Нажмите последовательность кнопок, которая будет запрограммирована как макрос (до 10 нажатий)	
	5) F + Select/Options, чтобы применить изменения	Постоянное свечение

Можно запрограммировать до 3 макросов. Четвертый макрос перезапишет самый старый (первый).

Удаление функции	1) F + Select/Options	Медленное мигание
	2) Выберите функцию на D-Pad, которую нужно удалить	Постоянное свечение
	3) F + Select/Options, чтобы применить изменения	

После программирование специальной функции контроллер автоматически переподключится к системе.

Возврат к заводским настройкам

- 1) F + Select/Options
- 2) Нажмите и удерживайте аналоговый стик (L3) и колесико Мыши (R3) в течение 4 секунд

Мигание, которое ускоряется и переходит в постоянное свечение

Эта функция возвращает DPI и все специальные функции к значениям по умолчанию.

ЭМУЛЯЦИЯ НАЖАТИЯ НА ТАЧ-ПАД (ТОЛЬКО ДЛЯ PS4™)

Эта функция встроена в колесико Мыши. Нажмите и удерживайте кнопку Frag (F) и слегка поверните колесико Мыши вперед или назад - это эмулирует нажатие на тач-пад контроллера Dualshock®4. Прекратите выполнение функции можно так же или нажатием на круг.

ЭМУЛЯЦИЯ ТАЧ-ПАДА

Удерживая нажатой кнопку Frag (F), проведите мышкой в нужном направлении. Это эмулирует проведение по тач-паду одним пальцем.

КОЛЕСИКО МЫШИ - БЫСТРЫЙ РАЗВОРОТ

Вместо движения Мышью влево или вправо, Вы можете кликнуть на колесико Мыши влево или вправо, чтобы персонаж в игре передвигался в соответствующем направлении. Это может быть особенно полезно при использовании техники в игре (танки, вертолеты и т.п.) для быстрого разворота.

БЫСТРАЯ ВРЕМЕННАЯ СМЕНА ФУНКЦИЙ

Чтобы временно назначить управление обзором на левый аналоговый стик, нажмите и удерживайте кнопку Frag (F) и нажмите L3. Пока Вы удерживаете кнопку Frag (F), управлять обзором Вы будете левым стиком. Отпустите F, чтобы вернуться в обычный режим.

ВОССТАНОВЛЕНИЕ СВЯЗИ МЕЖДУ ДОНГЛОМ И МЫШЬЮ/FRAGCHUCK

Если после включения Донгла связь между ним и Мышью/FragChuck не установилась, попробуйте восстановить связь между ними.

1) Отключение/подключение Мыши:

- вставьте Донгл в PS4™ или PS3™;

- выключите FragChuck;

- одновременно нажмите R1, R2, крест и квадрат;

- выключите и включите Мышь (зеленый индикатор начнет мигать);

- пока Мышь находится не более, чем в 10 см от Донгла, нажмите на треугольник;

- через 4 секунды зеленый индикатор на Донгле загорится;

- при необходимости повторите процедуру.

2) Отключение/подключение FragChuck:

- вставьте Донгл в PS4™ или PS3™;

- выключите Мышь;

- одновременно нажмите F, L2 и PS (индикатор PS погаснет);

- выключите и включите FragChuck (синий индикатор начнет мигать);

- пока FragChuck находится не более, чем в 10 см от Донгла, нажмите кнопку PS;

- через 4 секунды синий индикатор на Донгле загорится;

- при необходимости повторите процедуру.

Для получения дополнительной информации Вы можете связаться с

техподдержкой SplitFish Gameware: <http://support.splitfish.com>.

УХОД И ОБСЛУЖИВАНИЕ

Под правой частью Мыши расположено инфракрасный сенсор, который должен быть чистым. Волоски, пух, пыль или грязь могут вызывать помехи в работе сенсора и вызывать нестабильную работу Мыши. Очистить сенсор можно с помощью сухого ватного тампона. Не используйте жидкие чистящие средства!

УСЛОВИЯ ГАРАНТИЙНОГО ОБСЛУЖИВАНИЯ

На устройство распространяются обычные условия гарантийного обслуживания.

Устройство: Art of Play GmbH гарантирует основному потребителю ("Покупателю") отсутствие дефектов в оборудовании с маркировкой SplitFish Gameware, связанных с их изготовлением и с использованными материалами при условии нормального использования в течение 2 лет со дня покупки.

Исключения: Настоящая гарантия не распространяется на 1) физический вред, нанесенный поверхности устройства; 2) замену или ремонт проводки; 3) вред, связанный с воздействием на устройство жидкости; 4) вред, нанесенный неправильным использованием, установкой или тестированием; попытки неавторизованного ремонта или модификации устройства, любой другой вред, нанесенный в результате нецелевого использования; 5) вред, нанесенный в результате несчастного случая, пожара, перебоев в электроэнергии или других форс-мажорных обстоятельств; 6) использование устройства с другим устройством не из настоящего комплекта. Гарантия распространяется только на оборудование. На программное обеспечение гарантия не распространяется.

Замена: Устройство целиком или его части могут быть заменены на новые или восстановленные. Art of Play GmbH дает гарантию на замененное, восстановление устройства или его часть сроком в 45 дней со дня отправки или до конца срока действия гарантии на первоначальное устройство в зависимости от того, что наступит позже. Предоставление подтверждения покупки для получения гарантийного обслуживания - обязанность покупателя.

При наступлении гарантийного случая покупателю следует связаться с технической поддержкой через www.splitfish.com в течение срока гарантии.

Для получения дополнительной информации о гарантийном обслуживании или технической поддержки свяжитесь с нами через www.splitfish.com или support@splitfish.com.

ИНФОРМАЦИЯ ОБ УТИЛИЗАЦИИ УСТРОЙСТВА

Настоящее устройство содержит электронные компоненты (WEEE), которые должны быть утилизированы отдельно от бытовых отходов. Для корректной утилизации и переработки, пожалуйста, сдайте его в соответствующий пункт сбора отходов в вашем районе. Это бесплатно.

Кроме того, в некоторых странах продавцы электроники могут принять электронные отходы при покупке новой техники.

Корректная утилизация устройства позволяет сохранить ценные природные ресурсы и предотвратить возможный вред здоровью и окружающей среде. Настоящее устройство соответствует европейским стандартам безопасности. Декларация о соответствии доступна на www.splitfish.com.

Разработано
Art of Play GmbH
Langmauerstrasse 70
CH-8006 Zurich

support@splitfish.com

Реализовано
Art of Play GmbH
Distribution Centre EU
Augartenstrasse 27
A-6890 Lustenau
sales@splitfish.com /
www.splitfish.com



Made in China

SLEH-00347

Copyright © 2012-2016 First Holding Ltd.

SplitFish, SplitFish Gameware and FragFX™ are trademarks of First Holding Ltd.

All other trademarks are property of their respective owners.

Patent pending. All rights reserved. Made in China.

"PS", "PS3" and "PS4" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Also, "PS4" is a trademark of the same company. All rights reserved.

For use exclusively with PlayStation®3 and PlayStation®4

Licensed for sale exclusively in Europe, Africa, Middle East, Russia, India and Oceania

