

DONGLE



Avant le branchement

- Glissez le bouton vers "PS4" pour l'utilisation sur le système PlayStation®4

Avant le branchement

- Glissez le bouton vers "PS3" pour l'utilisation sur le système PlayStation®3

FragChuck:
Indicateur LED Bleu

Souris:
Indicateur LED Vert

SOURIS



R1
R2
R3
SHARE / SELECT



Rond
Croix
Triangle
Carré

POWER ON / OFF

FRAGCHUCK

Consoles PlayStation®4 et PlayStation®3



Bouton PS
Croix Directionnelle
Joystick gauche / L3

OPTIONS / START
Ajustement de la Zone Morte
POWER ON / OFF



Bouton Frag (F)
L1
L2

COMBINAISON DES BOUTONS

Combinaison des boutons

Programmer des fonctions spéciales cf. notice "Fonctions spéciales"

Bouton Frag (F)



OPTIONS / START

Fonction Pavé tactile

cf. notice "Pavé Tactile"

Molette
Avant / arrière

Bouton Frag (F)



CROIX DIRECTIONNELLE

(Programmer des fonctions spéciales)

Changement de stick
Rapid Fire
Macro
Re-mappage des boutons



Changer les DPI de la souris (paramètres d'usine : 1500 DPI)

cf. notice "paramètres"

Molette
Clic droit plus 250 dpi
Clic gauche moins 250 dpi
Échelle de
200 DPI à 2000 DPI

Bouton Frag (F)



FragFX™ Shark – Contrôleur sans-fil

Pour consoles PlayStation®4 et PlayStation®3



QR pour tutoriels

HAPPY FRAGGING!

Bienvenue et merci d'avoir acheté votre nouveau contrôleur FragFX SHARK. Le FragFX SHARK a été spécialement conçu pour la PlayStation®4 et PlayStation®3; il est compatible avec la plupart des jeux, bien qu'il ait été spécialement conçu pour les jeux de tirs et d'action.

Pour plus d'informations, visitez le site web: www.splitfish.com. Merci de lire le manuel entièrement avant de jouer.
Happy Fragging!

POUR COMMENCER

Choisissez la plateforme à laquelle vous souhaitez jouer en changeant la position du bouton de sélection sur le dongle. Le changement de plateforme doit être fait uniquement lorsque le dongle n'est pas connecté à la console. Veuillez vous assurer que rien n'empêche la connexion du FragChuck et de la souris avec le dongle. Il est possible que vous ayez besoin d'utiliser une rallonge de câble USB2.0

Utilisation du FragChuck et de la souris:

- Insérez 1 pile AA* dans le FragChuck et 1 pile AA* dans la souris.
- Allumez le FragChuck et la souris.
- La souris possède un capteur infra-rouge (donc, aucune lumière n'est visible par l'œil humain).
- * Veuillez utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables NiMH (d'au moins 2000mAh)

Connexion du dongle

Lors de la connexion du dongle à votre console PS4 ou PS3, les témoins lumineux clignotent pendant un court moment pour indiquer la reconnaissance du périphérique par la console. Veuillez brancher le dongle directement (ou via une rallonge USB) à la console. N'utilisez pas de hub USB. Lorsque le FragChuck et la souris sont connectés, les témoins lumineux cessent de clignoter et deviennent :

- Bleu fixe pour le FragChuck
- Vert fixe pour la souris

Lorsque que la batterie est faible, le témoin lumineux du dongle s'allume pour l'indiquer. Si la batterie est trop faible, le témoin lumineux correspondant sur le dongle clignote très rapidement. Si aucun témoin lumineux n'est allumé, cela signifie que l'appareil est déconnecté (cf. 'Procédure de réparation de la connexion')

IMPORTANT – PARAMETRES INDIVIDUELS

Veuillez prendre le temps de paramétrer votre FragFX Shark en ajustant la sensibilité du capteur de la souris (DPI), la zone morte sur le FragChuck et les paramètres de jeu (par exemple : sensibilité du tir).

Le capteur de la souris est paramétré, par défaut, sur 1500 Dpi (paramètres d'usine). La sensibilité du capteur peut être réglée entre 250 et 2500 dpi. Vous pouvez modifier la sensibilité par paliers de 250 dpi. Plus le réglage en dpi est élevé, plus la souris est précise.

Changer les DPI: Pressez et maintenez appuyer le bouton 'FRAG' (F) et cliquez sur la molette (vers la droite) pour augmenter la sensibilité de 250dpi. Répétez cette opération jusqu'à l'obtention du niveau de sensibilité souhaité.

Zone Morte: La molette de réglage de la zone morte est située sur le FragChuck et sert à régler la 'zone morte' de 1 à 9. La 'zone morte' est une zone autour du stick analogique (dans le cas du Shark, le mouvement de la souris) qui permet d'éviter que le réticule sur l'écran ne se déplace dans tous les sens. Vous pouvez l'ajuster afin d'obtenir une précision d'un point de pixel.

Paramètres dans le jeu: Dans le menu des options du jeu, sélectionnez la sensibilité de tir qui correspond à vos besoins. Des jeux différents proposeront des paramètres différents. Affiner ces paramètres vous permet d'adapter la FragFX Shark à vos styles de jeu préférés.

FONCTIONS SPECIALES (CF. TUTORIELS SUR WWW.SPLITFISH.COM)

Toutes les fonctions spéciales sont accessibles en pressant simultanément le bouton 'FRAG' (F) et le bouton 'START'. Le témoin lumineux du FragChuck (Bouton PS) s'allume alors. Vous pouvez également programmer des fonctions spéciales en dehors du jeu (les fonctions spéciales ne peuvent pas être assignées aux boutons 'FRAG' et 'OPTIONS/START')

FONCTIONS SPECIALES	BOUTONS	TÉMOIN LUMINEUX
Stick Swap (échange de stick)	1) FRAG BUTTON + OPTIONS/START	Clignotement lent
	2) Pressez la croix directionnelle pour échanger les sticks	Clignotement rapide
	3) FRAG BUTTON + OPTIONS/START pour valider l'échange entre L3 et R3	
Tire Rapide Rapid Fire (3 niveaux)	1) FRAG BUTTON + OPTIONS/START	Clignotement lent
	2) Pressez la flèche droite de la croix directionnelle	Témoin fixe
	3) Sélectionnez le bouton auquel vous souhaitez assigner la fonction Rapid Fire	Clignotement rapide
	4) Pressez le bouton de nouveau pour augmenter la vitesse de tir d'un niveau	La vitesse de clignotement varie selon le niveau du Rapid fire
	5) FRAG BUTTON + OPTIONS/START pour valider le Rapid Fire	Témoin fixe

Remappage des Boutons Button Remapping	1) FRAG BUTTON + OPTIONS/START	Clignotement lent
	2) Pressez la flèche du bas de la croix directionnelle	Témoin fixe
	3) Appuyez sur les 2 boutons que vous souhaitez échanger (par exemple : R1 et R2)	Témoin fixe
	4) FRAG BUTTON + OPTIONS/START pour valider	

Pour remapper plus de 2 boutons, répétez l'étape 3) avant de terminer la procédure par l'étape 4)

Macro (3 Macros de 10 actions)	1) FRAG BUTTON + OPTIONS/START	Clignotement lent
	2) Pressez la flèche gauche de la croix directionnelle	Témoin fixe
	3) Choisissez et pressez le bouton qui activera la Macro dans le jeu	Clignotement lent
	4) Pressez les boutons selon la séquence à enregistrer (10 boutons max.)	
	5) FRAG BUTTON + OPTIONS/START pour valider la Macro	Témoin fixe

Vous pouvez programmer jusqu'à 3 macros sont programmables. L'enregistrement d'une 4ème macro écrasera la plus ancienne (1ère) macro.

Effacer une fonction	1) FRAG BUTTON + OPTIONS/START	Clignotement lent
	2) Pressez la croix directionnelle (haut/bas/gauche/droite) selon la fonction que vous souhaitez effacer	Témoin fixe
	3) FRAG BUTTON + OPTIONS/START pour valider	

Quand vous avez terminé de programmer une fonction spéciale, se déconnecte puis se reconnecte instantanément au menu du jeu.

- Reinitialisation des paramètres d'usine** (Réinitialise toutes les fonctions spéciales et (sensibilité de la souris))
- 1) FRAG BUTTON+ OPTIONS/START
 - 2) Pressez et maintenez appuyé le stick analogique (L3) et la molette de la souris (R3) pendant 4 secondes.

Clignotement
S'accélère avant de
devenir fixe

MOLETTE DE LA SOURIS – DEMI-TOUR RAPIDE

Au lieu de bouger votre souris à droite ou à gauche pour que votre personnage aille dans la direction indiquée, vous pouvez également cliquer sur la molette vers la droite ou vers la gauche. Cela est également très utile pour contrôler des véhicules (tanks, hélicoptère, etc.) ou pour faire un demi-tour rapide.

BOUTON 'PAVE TACTILE' (seulement sur PS4™)

Cette fonction est intégrée à la molette de la souris. Pressez et maintenez appuyé le bouton 'FRAG' et tournez doucement la molette vers l'avant ou vers l'arrière, ou pressez et maintenez appuyé le bouton 'FRAG' et le bouton 'Triangle' – cela simulera la pression du pavé tactile de la manette DUALSHOCK®4 sans-fil. Pour arrêter la fonction, pressez et maintenez appuyé le bouton 'FRAG' et le bouton 'Triangle' de nouveau (ou utilisez le bouton 'Rond').

FONCTION 'PAVE TACTILE' (seulement sur PS4™)

Pressez et maintenez appuyé le bouton 'FRAG', pressez le bouton 'R3' et votre souris imite un mouvement du doigt sur le pavé tactile (simulation d'un doigt).

ECHANGE DE STICK RAPIDE/TEMPORAIRE

Echangez temporairement le mouvement de la souris avec le stick analogique gauche en pressant et maintenant appuyé le bouton 'FRAG' et en pressant le bouton L3. Tant que vous maintenez appuyé le bouton 'FRAG', le mouvement de la souris reste échangé avec le stick analogique gauche. Pour revenir au mode normal, relâchez le bouton 'FRAG'.

REPARATION DE LA CONNEXION ENTRE LE DONGLE ET LE FRAGCHUCK/LA SOURIS

Si votre dongle s'allume mais ne se connecte pas soit à la souris, soit au FragChuck soit aux deux, l'unité doit être désapparié puis ré-apparié. Ce procédé ne doit être réalisé - qu'une seule fois.

1) Désappariement/Appariement de la souris:

- Insérez le dongle dans votre console PS4™ ou PS3™
- Eteignez le FragChuck
- Allumez la souris
- Pressez simultanément les boutons R1, R2, 'Croix' et 'Carré'
- Eteignez la souris puis rallumez-la
- Maintenez la souris près du dongle (à 10 cm environ) et pressez puis relâchez le bouton 'Triangle'
- Après 4 secondes, le témoin lumineux vert du dongle s'allume
- Si ce n'est pas le cas, recommencez la procédure

2) Désappariement/Appariement du FragChuck:

- Eteignez la souris
- Allumez le FragChuck
- Pressez simultanément les boutons F, L2 et PS (la LED du bouton PS s'obscurcit)
- Eteignez le FragChuck puis rallumez-le. Le témoin lumineux bleu du dongle clignote
- Maintenez le FragChuck près du dongle (à 10 cm environ) et pressez puis relâchez le bouton 'PS'
- Après 4 secondes, le témoin lumineux bleu du dongle s'allume
- Si ce n'est pas le cas, recommencez la procédure

POUR PLUS D'INFORMATIONS, CONTACTEZ LE SERVICE D'ASSISTANCE TECHNIQUE DE SPLITFISH GAMEWARE SUR [HTTP://SUPPORT.SPLITFISH.COM](http://SUPPORT.SPLITFISH.COM).

ENTRETIEN ET MAINTENANCE

Sous le côté droit de la souris se trouve un petit capteur infra-rouge qui a besoin d'être nettoyé de toute obstruction. Poils, cheveux, poussière, et saleté peuvent endommager le capteur et perturber le fonctionnement du contrôleur. Utilisez un coton-tige sec et propre pour nettoyer doucement la lentille – n'utilisez pas de produits de nettoyage humides pour nettoyer les composants optiques.

GARANTIE ET CONDITIONS

Ci-dessous, les règles légales habituelles de garantie.

Matériel: Art of Play GmbH garantit à l'utilisateur final d'origine (le « Client »), un produit sans défaut de fabrication ou de matériels, pour un usage normal, pour une durée de deux (2) ans à partir de la date d'achat.

Exclusions: Cette garantie exclue (1) les dégâts physiques sur la surface du produit ; (2) le remplacement ou la réparation des câbles ; (3) les dommages et dégâts dus à des liquides ou à des fluides ; (4) les dommages causés par une mauvaise utilisation, une mauvaise installation ou un essai, une négligence, une ouverture, réparation ou modification non-autorisée du produit, ou toute utilisation autre que celle à laquelle le produit est destiné ; (5) les dommages et dégâts engendrés par un accident, incendie, surtension ou Force Majeure ; ou (6) l'utilisation du produit avec tout dispositif ou service non agréé si ce dispositif ou service est la cause du problème. Cette garantie est limitée uniquement au matériel.

Remplacement: Les produits ou les pièces défectueuses peuvent être remplacées par des pièces neuves, reconditionnées ou comparables à celles défectueuses. Art of Play garantit tout produit ou pièce remplacé ou réparé pendant une période de 45 jours à partir de l'envoi du produit ou jusqu'à la fin de la garantie originale dans le cas où celle-ci est plus longue. Le client doit fournir une preuve d'achat datée pour bénéficier de la garantie jusqu'à la fin de celle-ci.

Service de garantie: Pour bénéficier de la garantie, le client doit contacter le Service Client via www.splitfish.com pendant la durée de garantie applicable.

Pour toute information sur la garantie ou support technique, veuillez contacter: www.splitfish.com ou support@splitfish.com

MISE AU REBUT DES PRODUITS

Ce symbole sur le produit ou dans le manuel signifie que votre équipement électrique et électronique doit être, en fin de vie, jeté séparément de vos déchets ménagers. Il existe en France des systèmes de collecte différents pour les déchets recyclables.

Pour plus d'information, veuillez contacter les autorités locales ou le revendeur chez qui vous avez acheté le produit [Union européenne] Les symboles suivants indiquent que les équipements électriques et électroniques et les batteries marqués avec ces symboles ne doivent pas être éliminés comme des déchets ménagers à leur fin de vie. Ils doivent être plutôt remis à des points de collecte pour le recyclage des équipements électriques et électroniques ainsi que les batteries pour un traitement approprié, la récupération et le recyclage, conformément à la législation nationale et la directive 2012/19/UE. En éliminant ces produits de façon appropriée, vous contribuez à préserver les ressources naturelles et à prévenir les effets négatifs potentiels sur l'environnement et la santé humaine qui pourraient autrement être causés par le traitement inapproprié des déchets de ces produits. Pour obtenir des informations plus détaillées sur le recyclage de ce produit, veuillez contacter votre bureau municipal local, votre service des ordures ménagères ou le magasin où vous l'avez acheté. Selon la législation nationale, des sanctions peuvent être appliquées en cas d'élimination incorrecte de ces déchets.

[Usagers professionnels] Si vous souhaitez éliminer ce produit, contactez votre revendeur et consultez les termes et conditions du contrat d'achat.

[Autres pays en dehors de l'Union Européenne] Ces symboles ne sont valables qu'à l'intérieur de l'Union européenne. Pour éliminer ces produits, il convient de respecter la législation nationale applicable ou d'autres règlements de votre pays pour le traitement des équipements électriques et électroniques et les batteries usées.

Fabriqué par : Art of Play GmbH

Langmauerstrasse 70
CH-8006 Zurich

support@splitfish.com sales@splitfish.com / www.splitfish.com



Made in China
SLEH-00347

Copyright © 2012-2016 First Holding Ltd. Splitfish, Splitfish Gameware et FragFX et leurs logos sont des marques de commerce de First Holding Ltd. Tous les autres noms et images de produits, marques de commerce ou marques déposées sont la propriété de leurs propriétaires respectifs. En attente de brevet. Fabriqué en Chine. Tous droits réservés.

"PS", PlayStation, "PS3" and "XBOX" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Also, "PS4" is a trademark of the same company. All rights reserved.

For use exclusively with PlayStation®3 and PlayStation®4
Licensed for sale exclusively in
Europe, Africa, Middle East, Russia, India and Oceania

