

FRAGFX™ SHARK 360 - WIRELESS CONTROLLER

Bienvenue et merci d'avoir acheté votre nouveau contrôleur FragFX SHARK 360 pour Xbox360, PC et MAC.

Le FragFX SHARK 360 a été spécialement conçu pour la Xbox360, PC et MAC; il est compatible avec le plus part des jeux, bien qu'il ait été spécialement conçu pour les jeux de tir et d'action.

Pour plus d'informations, visitez la site web : www.SplitFish.com.

Merci de lire le manuel entièrement avant de jouer.

HAPPY FRAGGING!

L'INSTALLATION

L'installation des 360 FragFX SHARK est très simple, cela se passe en seulement 3 étapes.

- Il n'a pas d'importance dans quel ordre elles sont réalisées.
- Insérez le câble USB FragFX SHARK 360 dans le port USB Xbox 360
- Branchez le câble de la manette Xbox 360 sur le dongle USB Splitfish.
- Allumez votre fragchuck et votre souris – vous êtes prêt à jouer!
- La officiels sous licence manette Xbox 360 flaire est requise uniquement à des fins d'authentification.

TENEZ VOTRE DONGLE À DISPOSITION

Sélectionner la Interrupteur de position du dongle (clé électronique) plateforme XBOX360

- 'Gamepad mode' pour fonctionner comme un contrôleur de jeu PC / Mac
- 'Keyboard mode' souris et clavier

BRANCHER LE DONGLE – STATUT DE LA LED

Après le branchement du dongle au PC/Mac ou à la Xbox360, la LED clignotera brièvement pour indiquer qu'il a été reconnu par le PC/Mac ou la XBOX360.

- LED bleue pour la FragChuck
- LED verte pour la souris

TENEZ VOTRE FRAGCHUCK ET VOTRE SOURIS À DISPOSITION

- Insérer une pile 1xAA* dans le FragChuck, insérer une pile 1xAA* dans la souris
- Enclencher le FragChuck et la souris
- Lorsque la pile sera déchargée, la LED du Fragchuck/de la souris s'allumeront en permanence pour indiquer que la pile est déchargée.
- Si la pile est complètement épuisée, la LED ne s'allumera plus du tout, ou la connection est perdue (voir 'réparer connection').

** Utiliser des piles alcalines ou des accumulateurs rechargeables NiMH d'une capacité de 2000 mAh afin d'obtenir les meilleures performances*

MEILLEURS RÉGLAGES POUR LA XBOX360

Nous vous recommandons de régler la sensibilité du jeu en cours au maximum (ou près du maximum). La fonction de la molette de réglage (bouton de réglage) est utilisée pour régler la 'zone morte'

La 'zone morte' est une zone autour du stick analogique (dans le cas du Shark, le mouvement de la souris) qui permet d'éviter que le réticule sur l'écran ne se déplace dans tous les sens.

Vous pouvez l'ajuster afin d'obtenir une précision d'un point de pixel. Il ya deux 'zone morte' filter; une entre 0 et 5, l'autre entre 5 et 9.

Si l' n'y a pas de mouvement (ou juste un faible mouvement) sur l'écran lorsque vous déplacez la souris, la sensibilité est trop élevée (par ex: 5 ou 9)

Si le mouvement est direct mais que le réticule saute, la sensibilité est réglée trop basse (par ex: 0 ou 6).

Le meilleur réglage peut varier d'un joueur à l'autre.

PROGRAMMATION DES FONCTIONS SPÉCIALES (XBOX360, PC, MAC)

Toutes les fonctions spéciales sont programmées pour le dpad

Toutes les fonctions spéciales sont accessibles en pressant simultanément FRAG BUTTON + BACK BUTTON.

Après avoir pressé sur le bouton Frag & BACK, les LED du FragChuck (bouton XB) et de la souris (logo Splitfish) s'allument en même temps (les fonctions spéciales ne peuvent pas être programmées sur les boutons Frag & BACK).

Vous pouvez également programmer les fonctions spéciales pendant que vous ne jouez pas.

FONCTIONS SPÉCIALES

STICK SWAP

- PRESSIONS DES BOUTONS**
- 1) FRAG BUTTON + BACK clignotement lent
 - 2) Presser D-pad up depuis le Stick Swap clignotement rapide
 - 3) FRAG BUTTON + BACK pour engager le Stick Swap

RAPID FIRE / TIR RAPIDE

(3 niveaux)

- 1) FRAG BUTTON + BACK clignotement lent
- 2) Presser D-pad à droite pour le tir rapide luminosité constante
- 3) Sélectionnez le bouton avec lequel vous souhaitez programmer le TR clignotement rapide
- 4) Pressez le bouton jusqu'à augmenter la vitesse/dégradement varie en fonction du niveau
- 5) FRAG BUTTON + BACK pour engager le tir rapide

MAPPAGE DU BOUTON

- 1) FRAG BUTTON + BACK clignotement lent
- 2) Pressez D-pad vers le bas pour lumière constante
- 3) Mappage du bouton retour lumineux rapide
- 4) Pressez sur les 2 boutons que vous voulez échanger. Par ex: RB et RT
- 5) FRAG BUTTON + BACK pour terminer

Pour mapper plus de 2 boutons, répétez l'étape 3) avant de terminer la procédure par l'étape 4).

MACRO

Macros à 10 actions)

- 1) FRAG BUTTON + BACK clignotement lent
- 2) Pressez D-pad à gauche pour la macro luminosité constante
- 3) Sélectionnez et pressez le bouton désiré qui va activer la macro dans le clignotement rapide jeu (par ex: la molette de la souris vers la gauche/droite, etc.)
- 4) Pressez la séquence macro (max. 10 boutons)
- 5) FRAG BUTTON + BACK pour activer la macro

3 Les macros sont programmables et programmées une même macro écrasera la plus ancienne (1ère) macro.

EFFACER FONCTION UNIQUE

- 1) FRAG BUTTON + BACK clignotement lent
- 2) Pressez D-pad haut/bas/gauche/droite) clignotement constant – selon la fonction qui doit être effacée
- 3) FRAG BUTTON + BACK pour terminer

RÉINITIALISATION

- 1) FRAG BUTTON + BACK Clignotement s'accélère
- 2) Pressez et maintenez le stick analogique (Left Stick) et la molette de la souris pendant 3 secondes puis s'éteint

REPAIR CONNECTION BETWEEN DONGLE AND MOUSE/CHUCK

It's advisable to perform this on a PC (switch on dongle to PC then; before using it on the XBOX switching back to XBOX).

If performing this on the XBOX, unplug the wired controller.

1) unpair the mouse (switch OFF the Chuck):

- Switch on the mouse
- Press the left and right mouse button, mousewheel, start, A, X at the same time
- Switch the mouse off, and on again. The blue LED should now be blinking
- The mouse is now unpaired, and ready to be paired again

2) pair the mouse

- Switch on the mouse
- Insert the dongle into the PC (preferable) or Xbox360 (do not connect the wired controller)
- Hold the mouse close (~10cm) to the dongle, and press either A, B, X or Y button
- The LED on the mouse should dim out and the green LED on the dongle should light
- If not, repeat the procedure

3) unpair the chuck (switch OFF the mouse):

- Switch on the chuck
- Press F, 1, 2, back, XB, L3 (press stick) at the same time
- Switch the chuck off, and on again. The blue LED should now be blinking
- The chuck is now unpaired, and ready to be paired again

4) pair the chuck

- Switch on the chuck
- Insert the dongle into PC (preferable) or Xbox (do not connect the wired controller)
- Hold the chuck close (~10cm) to the dongle, and press the 1 button
- The LED on the chuck should dim out and the blue LED on the dongle should light
- If not, repeat the procedure

CONSEILS POUR L'UTILISATION DES FONCTIONS SPÉCIALES:

Tir rapide (TR): si vous cherchez une arme (par ex. cleymore) lorsque vous pressez sur le d-pad, passez simplement sur l'arme désirée (par ex. une arme à feu) à l'aide du TR. Puis pressez par ex. RB (ou une autre touche) afin d'attribuer le TR à ce bouton. Le TR sera enregistré sur la dernière touche pressée.

pMo (programmed motion) est programmé par l'intermédiaire d'une macro*, telle que secouer le FragChuck agit comme un bouton.

- 1) FRAG BUTTON + BACK
- 2) D-pad gauche pour macro
- 3) Secouer le FragChuck (= choisir puis presser le bouton désiré activera la macro)
- 4) Bouton Méléé (Right Stick dans MW2) (= presser la séquence macro)
- 5) FRAG BUTTON + BACK pour activer pMo macro

* alternativement pMo peut également être programmé par le biais du bouton swap.

Roulette de la souris - Right Stick (pressez vers le bas) est un clic de la molette de la souris. Vous pouvez remapper les boutons de défilement haut/bas, clic gauche/droite (par ex. le changement d'arme sur la roue de défilement analogique sur PC gamer) ou déclencher des macros par l'intermédiaire de ces boutons.

COMMENCEZ À JOUER SUR LE PC/MAC

Dongle connecté sur – Keyboard mode

La façon dont votre FragFX SHARK SHARK 360 apparaît dans vos réglages système est illustrée ci-dessous. Les boutons de votre FragChuck act fonctionnent maintenant comme un clavier!



CONDITIONS

Il ya les règles habituelles juridiques de garantie. Ikerlec Ltd. garantie à l'utilisateur un produit sans défaut de fabrication, pour un usage normal, pour une durée d'un an à partir de la date d'achat.

Cette garantie exclue :

- les dégâts physiques sur la surface de produit
- le remplacement ou la réparation des câbles
- les dommages dus à des liquides ou à des fluides
- les dommages causés par des moisissures, une mauvaise installation ou une ouverture du produit par une personne non autorisée
- les dommages subits par accident, brûlure, surtension ou acte divin
- l'utilisation du produit avec un animal.

Cette garantie est limitée uniquement au matériel.

Sous la souris, se trouve un capteur rouge qui ne doit pas être obstrué. Des cheveux, de la poussière ou des saletés peuvent dévier la lumière du capteur et causer des erreurs de mouvement. Utilisez un chiffon sec pour nettoyer la lentille; n'utilisez jamais de chiffon humide pour nettoyer le capteur.

Nous espérons que vous prendrez plaisir à jouer avec votre FragFX SHARK 360.

Remplacement : Les produits ou les pièces défectueuses peuvent être remplacées par des pièces neuves, reconditionnées ou comparables à celles défectueuses. Ikerlec garantit le remplacement ou la réparation dans une période de 45 jours à partir de la réception du produit. Les clients doivent fournir une preuve d'achat pour bénéficier de la garantie.

Copyright : Les copyrights dans ce document sont détenus par First Holding Ltd. et / ou les créateurs originaux. Aucun matériel ne peut être reproduit, distribué, téléchargé, transmis ou copié sous n'importe quelle forme que ce soit sans la permission explicite de First Holding Ltd. et / ou les propriétaires du copyright. Une permission est accordée pour l'affichage et le téléchargement dans un usage personnel et non commercial à condition qu'aucune modification ne soit apportée au matériel et autres documents fournis. Toutes les marques, logos, slogans, sites internet et noms commerciaux sont les propriétés exclusives de leurs propriétaires respectifs. First Holding dément tout intérêt pour des marques autres que la sienne.

Respect de la partie 15 de la FCC : Ce produit est conforme aux normes de la partie 15 des règles internationales de la FCC : ce produit n'émet pas d'interférences nocives.